

Mengenal

Protocol Sistem Keamanan

Deris Stiawan

Fakultas Ilmu Komputer UNSRI

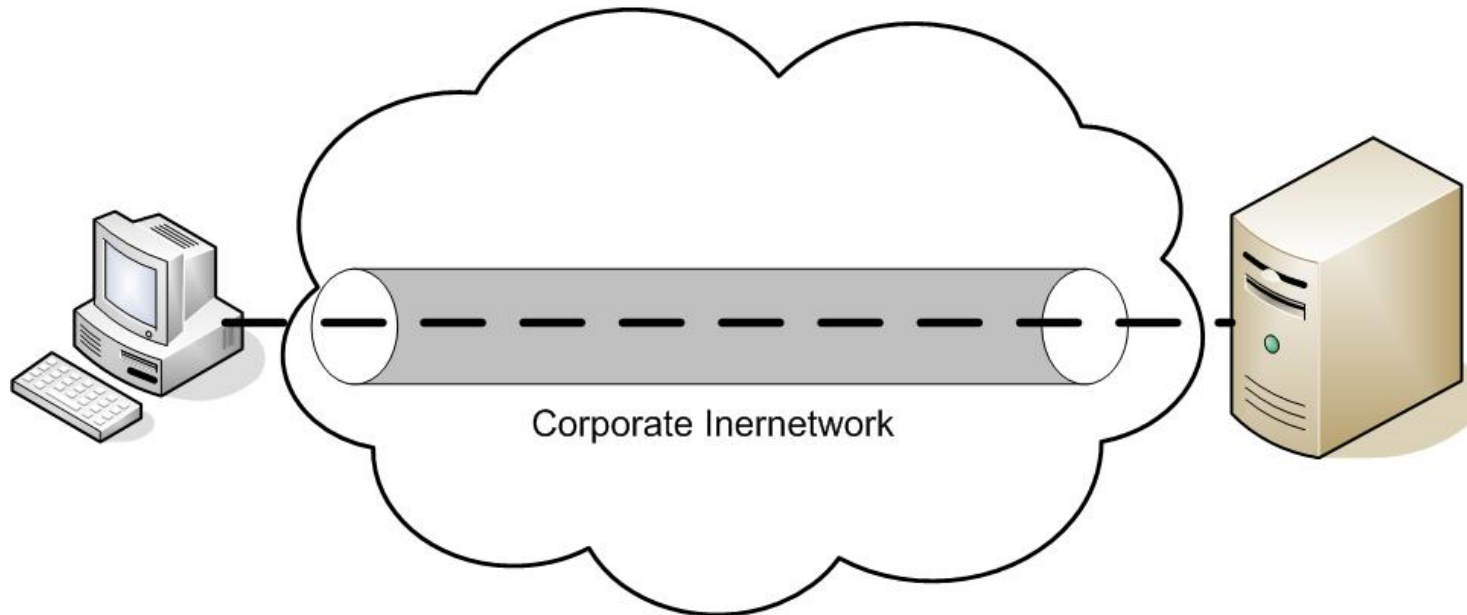
Pendahuluan

- Dibutuhkan suatu metode pengamanan sistem dari sisi hardware dan software
- Metode di software (otentikasi user DB)
- Metode transfer / komunikasi melewati suatu media transmisi jaringan publik / private
- Keseimbangan “dunia underground” dan “sistem keamanan”
- Metode keamanan selalu diperbaharui dan muncul metode-metode baru

Tunneling Method

- Metode “Tunneling” membuat “Terowongan khusus” untuk membungkus protocol lainnya.
- Biasa digunakan untuk solusi komunikasi data yang lewat di jaringan publik seperti Virtual Private Network (VPN)
- Tunneling melakukan proses encapsulasi, transmisi dan decapsulasi paket yang dikomunikasikan

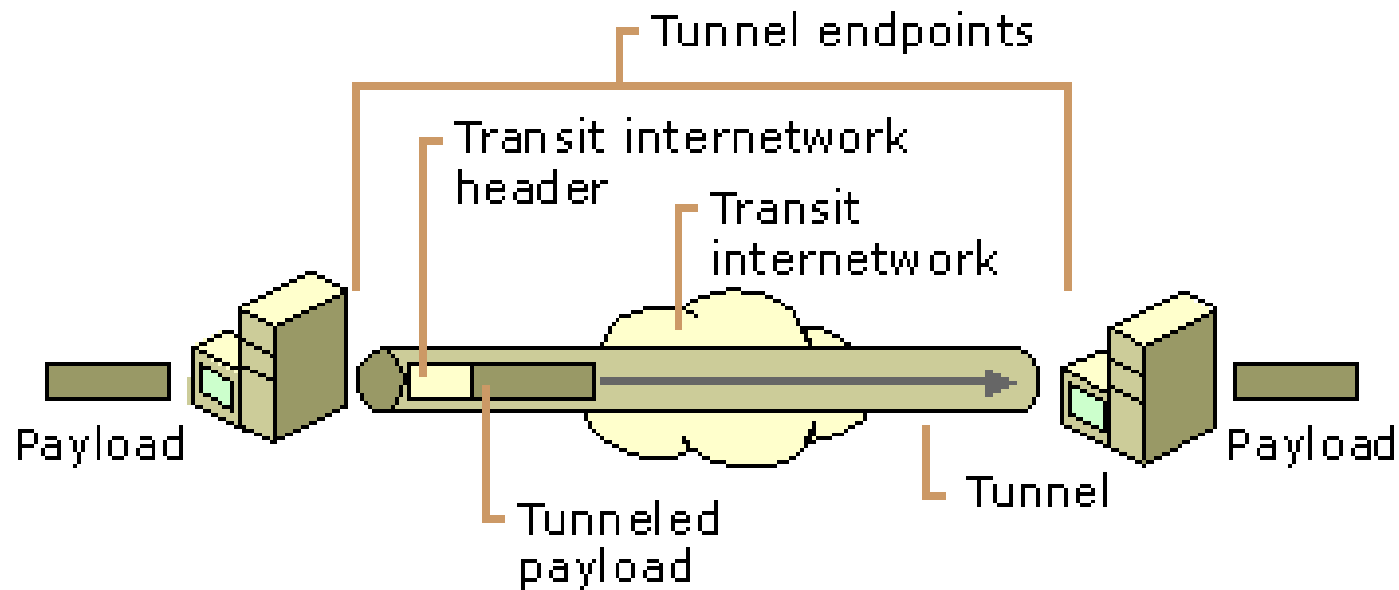
- Contoh protocol Tunneling
 - *PPP (Point to Point Protocol) Based*
 - PPTP (Point to Point Tunneling Protocol)
 - L2TP (Layer 2 Tunneling Protocol)



Tunneling

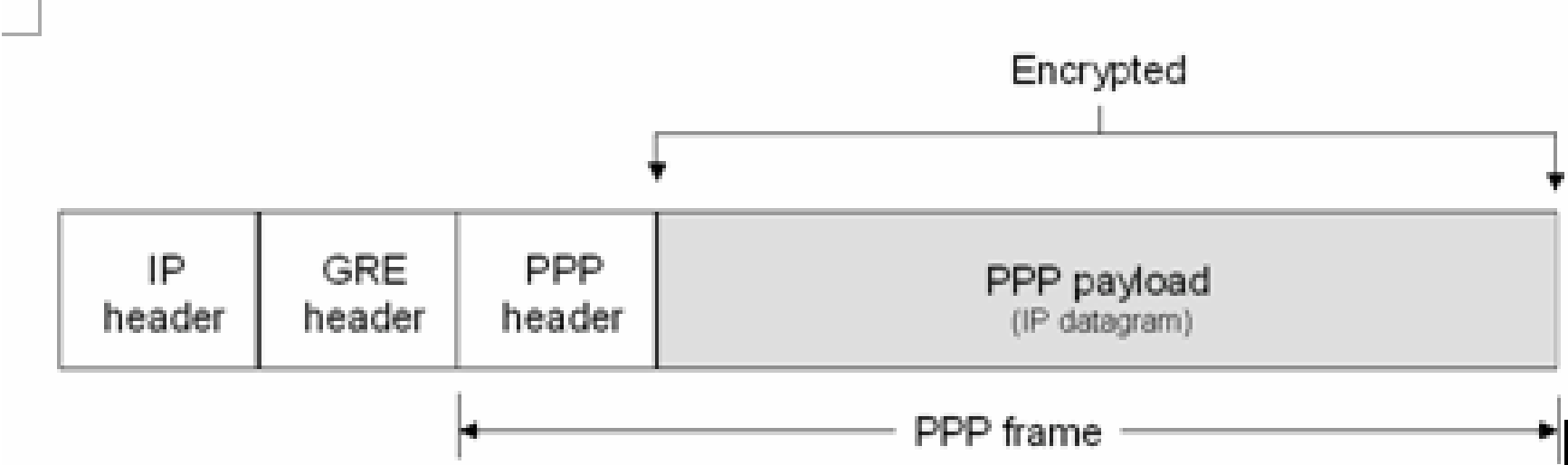
- Untuk dapat terbentuk “Terowongan” antara client dan server harus menggunakan protocol tunneling yang sama
- Biasa di layer 2 dan layer 3. menggunakan frames untuk exchange
- PPTP dan L2TP berada di layer 2 Tunneling. pembungkusan keduanya menggunakan payload pada **Frame** PPP untuk dikirim ke network
- IPSec adalah Tunneling di layer 3 network yang menggunakan **packet** dengan memberikan IP Header sebelum dikirim ke network

- Intinya, memungkinkan koneksi established yang dibangun PPP akan tetap aman walaupun di attack karena data di enkripsi oleh L2TP/IPSec.



PPTP (point to point tunneling protocol)

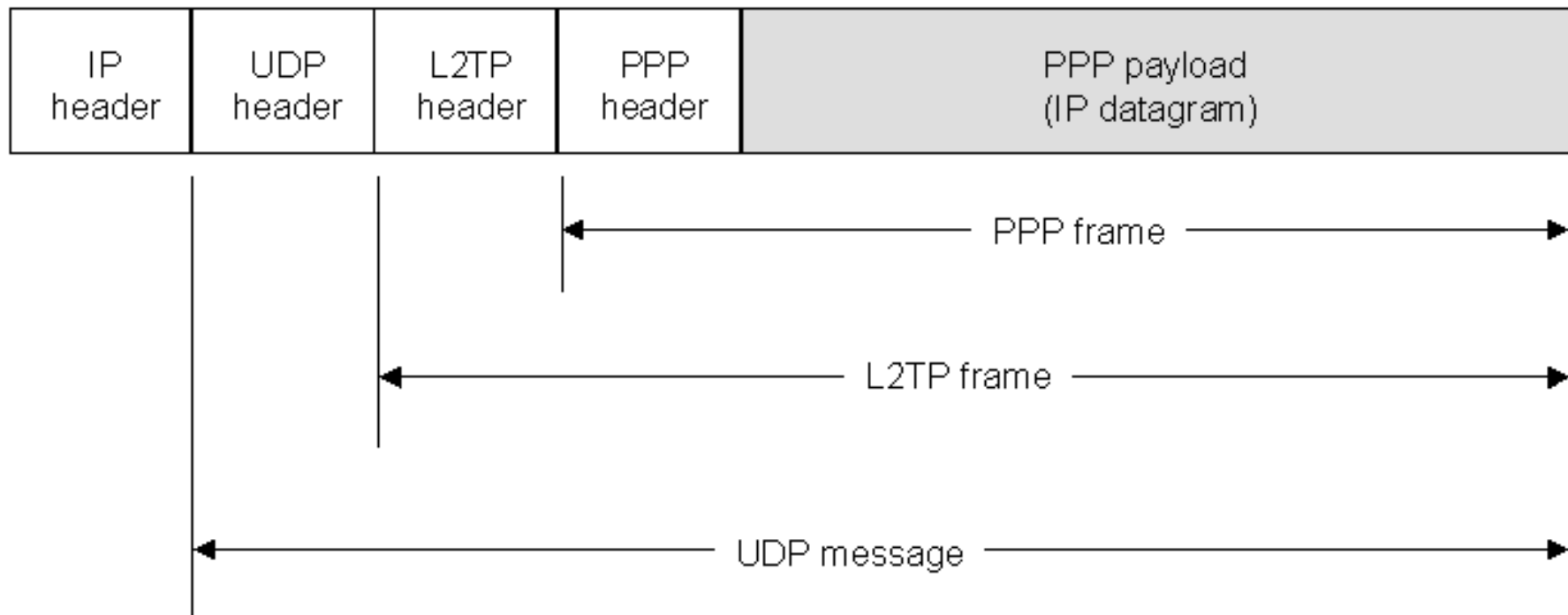
- Memungkinkan membawa traffic IP, IPX, NetBEUI untuk di enkripsi dan dibungkus dengan IP Header untuk dikirimkan ke network
- PPTP membungkus frame PPP
- Menggunakan Koneksi TCP untuk manajemen tunnel dan membungkus frame PPP untuk mentunnel data.
- Payloads dari encapsulasi frame PPP dapat di enkrip dan dekrip

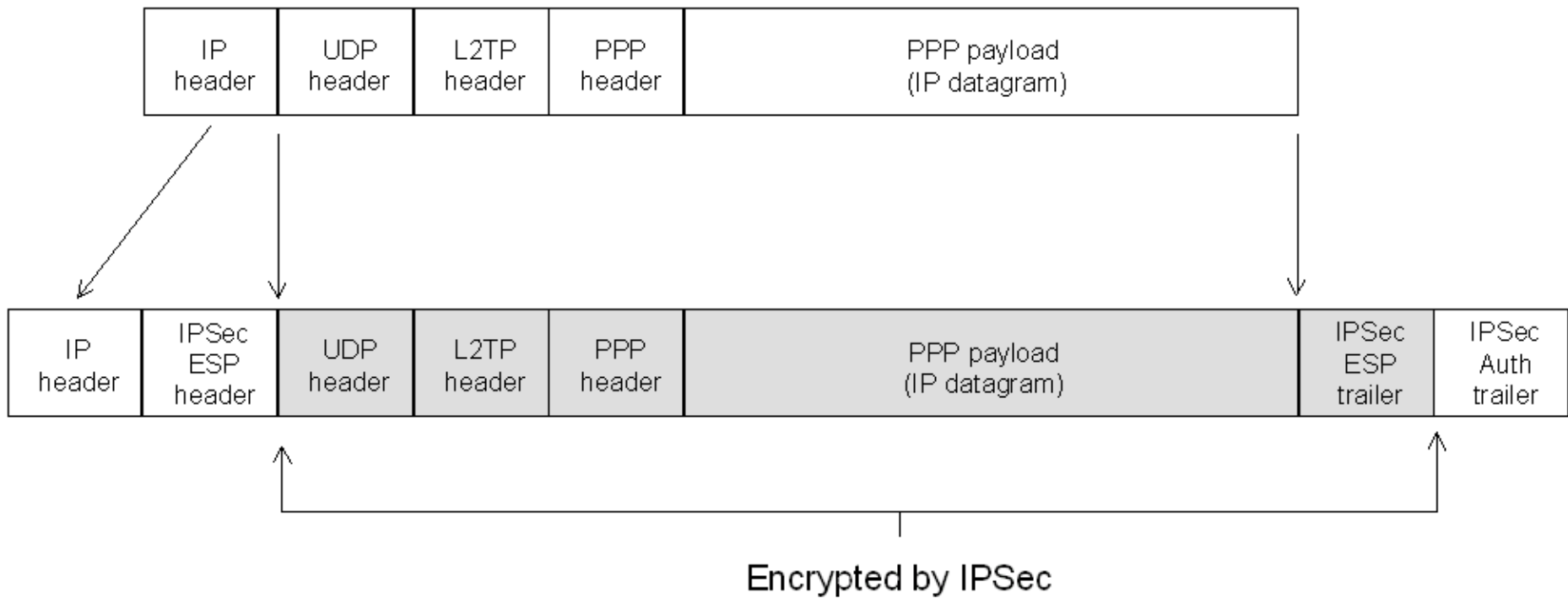


L2TP (Layer 2 Tunneling Protocol)

- Membuat “koneksi session (layer 5)” secara virtual di sebuah komunikasi data
- L2TP adalah kombinasi dari PPTP dan L2F (standar cisco)
- Biasa menggunakan port 1701 dengan protocol UDP untuk mengirimkan L2TP encapsulated PPP frames sebagai data yang di tunnel
- Terdapat penambahan payload dan L2TP Header
- L2TP membungkus frame PPP untuk dikirim lewat Jaringan IP, X.25, Frame Relay atau ATM
- Biasanya dikombinasikan dengan IPSec (metode enkripsinya) yang dikenal L2TP/IPSec (RFC 3193 & 2661)

- Payloads dari encapsulasi frame PPP dapat di enkrip dan dekrip
- Dua titik Tunnel L2TP disebut LAC (L2TP Access Concentrator) and the LNS (L2TP Network Server)
- Pada saat tunnel terbuat, trafic di jaringan baru melakukan koneksi
- LAC / LNS melakukan sessions pada saat koneksi terjadi, traffic antar session ini di batasi oleh L2TP





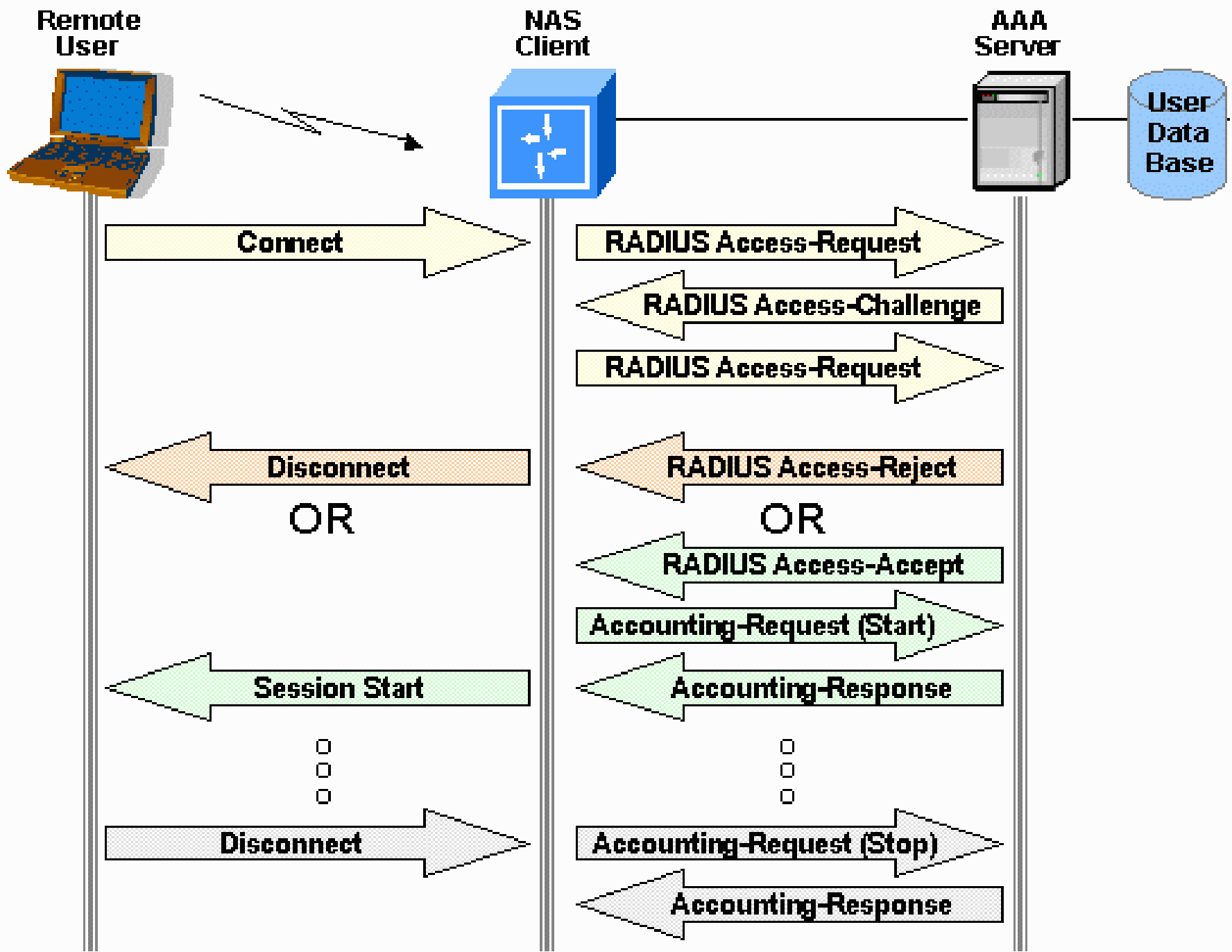
RADIUS

- Remote Access Dial In User Services,
- Sebuah network protocol yang digunakan untuk membuat manajemen akses secara terkontrol pada sebuah jaringan yang besar
- Biasa digunakan oleh perusahaan untuk mengatur akses ke internet atau internal bagi karyawan / pelangganya
- RADIUS menggunakan konsep AAA (Authentication, Authorization, Accounting)

- Protocol RADIUS tidak mengirimkan password cleartext antar NAS dan RADIUS server (bahkan jika menggunakan PPP)
- Dalam berbagi kunci menggunakan algoritma hashing MD5 dan dibungkus dengan tunnel IPSec
- Ada banyak vendor h/w dan s/w yang mengimplementasikan RADIUS sebagai solusi otentikasi user

- Berbasis UDP Protocol
- Bisa ditempatkan dimana saja di internet dan dapat membuat otentikasi (PPP PAP, CHAP, MS-CHAP, EAP) antara NAS dan server
- RADIUS menggunakan RAS Secure ID untuk membuat otentikasi yang kuat dalam pengontrolan akses

- Menggunakan UDP port 1812 (RADIUS authentication) dan port 1813 untuk RADIUS Accounting, namun ada juga vendor yang menggunakan port 1645 / 1646 (cisco) dan 1645 / 1646 (juniper)



PROTOCOL lainnya

- Extensible Authentication Protocol (EAP)
- IPsec Internet key Exchange (IKE)
- Network Control Protocol (NCP)
- Microsoft Point to point compression (MPPC)
- Microsoft point to point encryption (MPPE)
- Password Authentication Protocol (PAP)
- Challenge-Handshake Authentication Protocol (CHAP)
- Microsoft CHAP (MS CHAP)
- GRE (Generic Routing Encapsulations)

Extensible Authentication Protocol (EAP)

- Mengatasi kelemahan otentikasi pada metode PPP
- Biasa digunakan di jaringan wireless dan koneksi PPP
- Standar IETF untuk PPP dapat melakukan mekanisme otentikasi pada koneksi validasi PPP.
- Didesign untuk mengikuti kondisi dinamik dari otentikasi module plug-in pada kedua ujung koneksi client dan server
- EAP memungkinkan vendor untuk dapat membuat fleksibel yang tinggi pada metode otentikasi yang unik dan variasinya
 - OTP,
 - cryptographic calculators,
 - smart cards
 - Token card passing
- EAP di dokumentasikan RFC 2284 dan didukung penung Windows Server 2003 dan Windows XP.
- RFC 3746

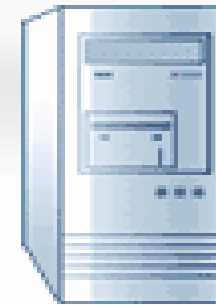
- EAP adalah Frame otentikasi. Membuat beberapa fungsi dan dapat bernegosiasi.
- Ada banyak mekanisme yang digunakan seperti (standar ISTF)
 - EAP-MD5, EAP-OTP, EAP-GTC, EAP-TLS, EAP-IKEv2, EAP-SIM, and EAP-AKA,
 - Pada wireless include EAP-TLS, EAP-SIM, EAP-AKA, PEAP, LEAP and EAP-TTLS.
 - [RFC 4017](#).
- EAP bukan protocol cable, EAP hanya mendefinisikan bagaimana format pesan tsb.
- Lebih lanjut :
http://en.wikipedia.org/wiki/Extensible_Authentication_Protocol



Mobile Client



Access Point



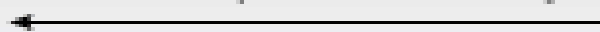
Radius Server

EAPOL - Start



EAPOL

EAP - Request / Identity



EAP - Response / Identity



EAP - Request



EAP - Response (Credentials)



EAP - Success



RADIUS

Radius - Access - Request



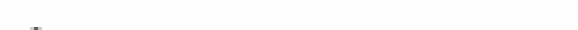
Radius - Access - Challenge



Radius - Access - Request



Radius - Access - Accept



EAPOL - Logoff→

<http://manageengine.adventnet.com/>

Supplicant

Authentication Server



Authenticator



———— EAPOL start ———>

<—— EAP Request/Identity ———

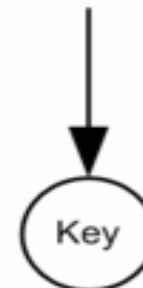
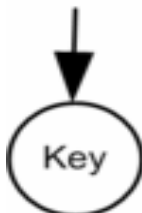
———— EAP Response/Identity ———>

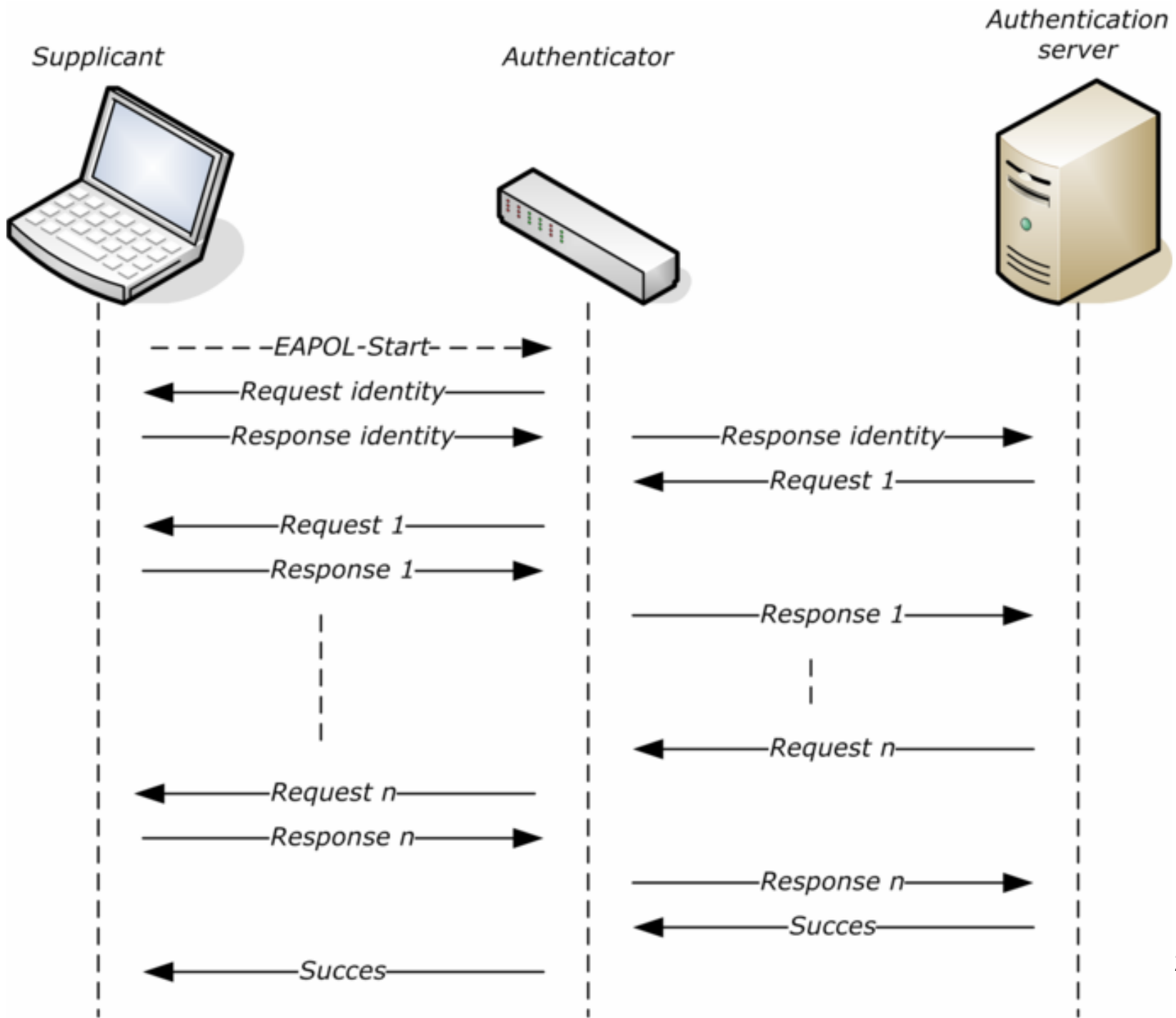
———— RADIUS Acces Request ———>

<—— EAP-TLS handshake ———>

<—— RADIUS Acces Succes ———

<—— EAP Succes ———





IPSec

- IP Security Protocol, sebuah framework open standar yang membuat tentang confidentiality, data integrity, dan data otentikasi antara client dan server yang terhubung.
- Bekerja di layer 3.
- Biasanya menggunakan IKE (internet Key Exchange) untuk menangani masalah protocol yang bernegoisasi dan algoritma yang sesuai dengan policy yang dibuat
- IKE juga membuat metode enkripsi dan kunci otentikasi yang akan digunakan oleh IPSec
- RFC 2401

- IKE, sebuah protocol hybrid yang diimplementasikan pada Internet framework Association and Key Management Protocol (ISAKMP)
- IKE yang membuat otentikasi di koneksi dengan IPSec, bernegosiasi dengan association keamanan IPSec, dan established kunci IPSec
- RFC 2409
- Komponen kripto yang bisa digunakan didalam IKE
 - DES
 - 3DES
 - CBC (cipher block chaining)
 - Diffe-Hellman
 - MD5
 - SHA
 - RSA Signature

- Implementasi IKE dapat digunakan dengan protocol RADIUS / TACACS+
- ISAKMP, sebuah framework protocol yang mendefinisikan format payloads, mekanisme implementasi kunci pertukaran protocol, dan bernegosiasi pada sistem keamanan

- Kelebihan mengapa IPSec menjadi standar
 - Mengenkripsi trafik (tidak bisa dibaca dan dibajak)
 - Memvalidasi integritas data (agar tidak dapat dimodifikasi di tengah jalan)
 - Mengotentikasi hubungan (memastikan trafik dari koneksi yang terpercaya)
 - Anti-replay (melindungi sesion dari serangan replay)

Password Authentication Protocol (PAP)

- Sangat simple, skema otentikasi yang clear text (unencrypted).
- Network Access Server (NAS) request user name & pass, dan PAP mengembalikannya dengan clear text
- Sangat tidak secure karena bisa di attack dan tidak ada proteksi sama sekali

Challenge-Handshake Authentication Protocol (CHAP)

- CHAP mekanisme otentikasi yang di enkripsi untuk melindungi user & pass
- CHAP adalah mekanisme otentikasi menggunakan server PPP untuk memvalidasi user remote pada saat 3-way handshake
- NAS mengirimkan challenge, yang mana terdiri dari Session ID dan challenge string ke remote client.
- Pada Remote client harus menggunakan **Algoritma MD-5 one-way hashing** untuk mengembalikan user name dan kunci hash dari challenge, session ID dan client password tadi, tetapi user name dikirimkan plain text
- RFC 1994

Microsoft Challenge-Handshake Authentication Protocol (MS-CHAP)

- MS-CHAP adalah mekanis otentikasi yang dienkripsi yang sama dengan CHAP.
- Pada CHAP, NAS mengirimkan challenge, dengan session ID dan string challenge kepada remote client
- Remote client harus mengembalikan user name dan enkripsi dari challenge string sebelumnya, session ID dan MD5 password hash.
- MS-CHAP juga membuat tambahan error codes, termasuk sebuah password expired code, dan tambahan pesan enkripsi client-server yang memungkinkan user untuk menukar password pada saat proses otentikasi
- Pada MS-CHAP, client dan NAS bebas untuk mengenerate beberapa inisial kunci enkripsi untuk tukar menukar data enkripsi oleh MMPE (Microsoft Point-to-Point Encryption)